**Documentação de Requisitos**

Tem-se como objetivo criar uma aplicação “Labirinto”.

1. **Requisitos de Alto nível**

* Será possível construir manualmente um labirinto.
  + Não haverá geração automática de labirintos.
* Há somente quase direções a serem tomadas: norte, sul, leste, oeste.
* Será disponibilizado um resolvedor para o labirinto criado que imprime o caminho a ser seguido.
  + O resolvedor mostrará uma solução possível, não necessariamente a de caminho mais curto.
* O usuário poderá tentar solucionar o labirinto em tempo real.
* Será possível armazenar um labirinto criado.
  + Não será salvo o progresso ao tentar solucionar um labirinto.
* A entrada e a saída do labirinto podem ser posicionadas em áreas desconexas do labirinto.

1. **Requisitos de baixo nível**

* O labirinto será contruido através de funções específicas.
* O labirinto tem de ser implementado utilizando o grafo genérico com cabeça como estrutura principal.
* O grafo genérico com cabeça tem de ser implementado utilizando listas duplamente encadeadas genéricas com cabeça.
* A aplicação tem de ter ao menos dois tipos abstratos de dados e um módulo centralizador principal.
* A coesão de cada módulo tem de ser de abstração de dados.